**Анализ на решението на задача**

**ШЕСТОЪГЪЛНИЦИ**

В програмата, с прочитането на входните данни, се запълват два масива a и b, съответно с дадените кодове на шестоъгълните клетки и с техните последователни номера. След това функцията **makegraph()** построява граф, чийто върхове са клетките и две клетки са свързани, ако техните кодове са такива, че жлебовете им са продължение един на друг. Използва се двумерен масив s[j][i], където за j-тия връх на графа се записват номерата на неговите съседи s[j][1], …s[j][6] – най-много 6 на брой.

След като графът е построен, прилага се стандартния метод за търсене в дълбочина (чрез функцията **dfs**) за намиране на компонентите на свързаност и преброяване на върховете в тях. В променливата **rec** се получава най-големия брой върхове в такава компонента, което е и отговорът на задачата.

*Автори: Емил Келеведжиев, Пано Панов*